МИНОБРНАУКИ РОССИИ

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский архитектурный институт (государственная академия)»

«УТВЕРЖДАЮ»

Ректор МАРХИ,

академик Швидковский Д.О.

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) Акварель в живописи и архитектурной графике (Б1.В.ДВ.01.05)

 Закреплена за кафедрой:
 Живописи

 Уровень ВО:
 Бакалавриат

Направление подготовки: 07.03.01 Архитектура

Наименование ОПОП ВО: Архитектура

Форма обучения: очная

Общая трудоемкость: 72 час (2 зет)

При разработке рабочей программы дисциплины (модуля) в основу положены:

1) ФГОС ВО по направлению подготовки 07.03.01 Архитектура, утвержденный приказом Минобрнауки России № 509 от 08.06.2017

2) Учебный план по направлению 07.03.01 Архитектура, одобренный Ученым советом МАРХИ. Протокол № 6-20/21 от 23.06.2021

 Разработчики:
 зав. кафедрой "Живописи", профессор, кандидат наук Барышников В.Л.

 Рецензенты:
 Профессор Максимов О.Г.

 Профессор Зорин Л. Н.

ВВОДНАЯ ЧАСТЬ

1. Цели и задачи освоения дисциплины (модуля)

Целью освоения дисциплины является получение теоретических знаний в области организации колорита, а также практических навыков по созданию изобразительной композиции в области акварельной архитектурной графики и живописи.

Дисциплина относится к части, формируемой участниками образовательных отношений

2. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю), соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю), соотнесенные с индикаторами достижения компетенций

	Результаты обучения по дисциплине
п/п компетенции компетенции (ИДК)	тезультаты обучения по дисциплине

1	УК-1. Способен	УК-1.1. Оформление	Знать: Основные требования и критерии
	осуществлять поиск,	результатов работ по сбору,	оценки цветовой изобразительной композиции.
	критический анализ и	обработке и анализу данных	Возможности использования знаний в области
	синтез информации,	предпроектных исследований, в	живописи в архитектурном творчестве.
	применять системный	том числе с использованием	Основы взаимосвязей цветовой и пластической
	подход для решения	средств автоматизации и	структур в архитектуре. Основные источники
	поставленных задач	компьютерного моделирования.	получения информации, включая
			нормативные, методические, справочные и
			реферативные источники.
			Уметь: Определить средства решения
			цветовой изобразительной композиции.
			Анализировать колористический контекст в
			среде проектирования. Выбрать алгоритм
			решения задачи по созданию цветовой
			композиции. Оформлять результаты работ по
			сбору, обработке и анализу исходных данных
			на всех этапах предпроектных и проектных
			процессов, в том числе с использованием
			средств автоматизации и компьютерного
			моделирования.
			<u> </u>

Информация о формировании и контроле результатов обучения представлена в Фонде оценочных средств (Приложение 1).

ОСНОВНАЯ ЧАСТЬ

1. Объем дисциплины (модуля) и виды учебной работы

Вид учебной работы	Всего часов	Семестры / Триместры				
вид ученни расоты		3	4			
Контактная работа	68	34	34			
Лекции (Л)	16	8	8			
из них в форме практической подготовки		0	0			
Практические занятия (ПР)		0	0			
из них в форме практической подготовки		0	0			
Групповые занятия (ГЗ)	48	24	24			
из них в форме практической подготовки		0	0			
Контактные часы на аттестацию (К)	4	2	2			
из них в форме практической подготовки		0	0			
Самостоятельная подготовка к экзамену		0	0			
из них в форме практической подготовки		0	0			
Самостоятельная работа	4	2	2			
из них в форме практической подготовки		0	0			

Вид промежуточной аттестации	зачет (3), зачет с оценкой (3O), экзамен (Э)		3ч	3ч	
06	часов	72	36	36	
Общая трудоемкость:	3E	2	1	1	

2. Темы разделов дисциплины (модуля) и виды учебной деятельности

	2. Темы разделов дисциплины (модуля) и виды учебной деятельности									
Семестр	Раздел	Тема	Лекц	Прак	Груп занят	Кон такт часы на атте стацию	СРС	Всего часов	идк	
3	1	Тема 1 Лекция: «Общие сведения по истории развития акварельной архитектурной графики и курса технической акварели»	2			·		2	УК-1.1	
3	1	Тема2 Основы техники работы акварельными красками	2		6			8	УК-1.1	
3	1	Тема3 Объемная моделировка предметов (акварельная гризайль)	1		6			7	УК-1.1	
3	1	Тема 4 Сочетание цветовой и объемной моделировки предметов	1		6			7	УК-1.1	
3	1	Тема 5 Технологический процесс акварельной графики на базе задания «Архитектурная деталь»	2		6	2	2	12	УК-1.1	
4	1	Тема6 Технологический процесс акварельной графики на базе задания «Малая архитектурная форма в природной среде (павильон)»	2		6			8	УК-1.1	
4	1	Тема 7 Копия произведения мастера живописи или архитектурной графики	2		6		2	10	УК-1.1	
4	1	Тема 8 Особенности технологии акварельной графики при одном источнике освещения на базе задания «Интерьер»	2		6			8	УК-1.1	
4	1	Тема 9 Особенности технологии акварельной графики при нескольких источниках освещения разного спектра на базе задания «Интерьер»	2		6	2		10	УК-1.1	
ИТОГО						72				